

## SKETCH APP ET ILLUSTRATION VECTORIELLE

1 jour en présentiel (7 heures)

### Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permet de créer des interfaces et des objets vectoriels pour concevoir des sites Web, des applications, des sites responsives avec un outil de création MAC.

### Population visée

Professionnels de l'image qui désirent intégrer dans leur création des dessins ou des logos vectoriels.

### Pré-requis

Avoir une bonne maîtrise de son environnement informatique.

### Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste MAC par stagiaire et un support de cours est remis à la fin du stage. La formation est constituée d'explications théoriques, de démonstrations suivies d'exercices de mise en pratique.

### Formateur

Formateur Expert en création graphique

### Modalités de validation des acquis

Évaluation des acquis via un questionnaire.  
Attestation de fin de stage.

### Contenu

#### Découvrir Sketch

- Décrire le logiciel Sketch et ses principaux usages : illustration vectorielle, wireframe, UI Design
- Identifier ses fonctionnalités phares

#### Prendre en main le logiciel

- Nommer et explorer les différentes zones de l'interface : le plan de travail, la barre d'outils, les pages et calques, l'inspecteur
- Personnaliser la barre d'outils (toolbar)
- Décrire la touch bar pour les utilisateurs de Mac Book Pro
- Connaître les conventions d'usage dans les outils de design
- Mémoriser les raccourcis principaux
- Ajuster les préférences

#### Créer une illustration

- Créer un espace de travail et des calques
- Insérer des formes prédéfinies, créer des formes personnalisées
- Sélectionner, positionner, transformer, supprimer des éléments : taille, couleurs fond et contour, dégradés, motifs, transformation, rotation...
- Ajouter des effets : ombre interne ou externe, flou
- Maîtriser et modifier les courbes de Bézier
- Utiliser les opérations booléennes
- Utiliser les masques
- Ajouter et agencer du texte
- Positionner un texte sur une courbe
- Vectoriser du texte
- Importer et éditer des éléments vectoriels ou bitmap
- Mettre en place des styles de forme et texte partagés
- Créer des symboles, gérer des bibliothèques partagées par plusieurs documents

#### Exporter et partager son illustration

- Exporter son illustration en fichier vectoriel ou bitmap
- Profiter des ressources et modèles externes