

REVIT ARCHITECTURE INITIATION

5 jours en présentiel (35 heures)

Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permet d'identifier les fonctionnalités de base et les principaux concepts du logiciel Revit Architecture dédié aux conceptions architecturales.

Le logiciel Revit® pense comme les architectes et les concepteurs. Il vous aide ainsi à élaborer des conceptions architecturales de meilleure qualité et plus précises.

Population visée

Dessinateurs, techniciens, ingénieurs ou toute personne souhaitant maîtriser les techniques de dessin numériques.

Pré-requis

Expérience dans la pratique d'un logiciel de dessin technique en CAO. Notions de base dans le domaine du dessin d'Architecture.

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours vidéo est envoyé à la fin du stage. La formation est constituée d'explications théoriques, de démonstrations suivies d'exercices de mise en pratique.

Formateur

Consultant formateur, Architecte.

Modalités de validation des acquis

Évaluation des acquis via un questionnaire.
Attestation de fin de stage.

Contenu

Généralités

- Présentation et interface
- Notion de projet et arborescence

Concepts et principes

- Principes du modèleur d'architecture
- Classification des éléments
- Méthode de conception d'un bâtiment
- Création d'un projet
- Paramétrage du projet : unités, accrochages, etc.
- Élévations et niveaux : définition des étages
- Plan de construction et vues
- Sélection : méthodes, contrôles et poignées

Modélisation d'un bâtiment

- Création de murs
- Positionnement d'ouvrants (portes/fenêtres) et paramétrage
- Création de dalles, de plafonds, de toit, de poteaux
- Création d'escaliers, garde-corps et rampe d'accès
- Les sites : création d'un terrain
- Les composants

Familles

- Editeur de familles
- La création de familles de portes et de fenêtres
- Gabarit, lignes de référence, cotation

Cotations

- Cotes temporaires et cotes permanentes
- Les différents scénarios de cotations
- Outils de mesure

Les nomenclatures

- Les étiquettes
- La création d'une nomenclature
- Les hachurages automatiques
- Les métrés

Fonctions 3D

- Eclairage et vues ombrées
- Création d'un dispositif d'éclairage
- Lumières dirigées et linéaires
- Création d'un groupe de lumières
- Radiosité, lancer de rayons et sources de lumière du jour
- Etude solaire
- Positionnement de caméras et visite virtuelle Concepts de volume
- La fonctionnalité de volume : le Building Maker
- L'éditeur de volumes
- Familles de volume et paramètres d'occurrence

REVIT ARCHITECTURE INITIATION

La mise en page et l'impression

- Création d'une feuille de dessin
- Ajout et activation de vues dans la feuille
- Ajout d'une nomenclature à une feuille
- Création d'un cartouche et ajout de libellés
- Configuration des paramètres d'impression