

DREAMWEAVER MODÈLES ET AUTOMATISATION

2 jours en présentiel (14 heures)

Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permet de lister les fonctions d'automatisation de votre flux de production grâce à Dreamweaver. Utiliser Dreamweaver afin de déployer des techniques d'intégration avancées pour le Web.

Population visée

Toute personne voulant augmenter la richesse graphique et comportementale de leurs sites web grâce à Dreamweaver.

Pré-requis

Avoir une bonne connaissance du logiciel et des outils ou avoir suivi le stage Dreamweaver Initiation.

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est remis en fin de stage. La formation est constituée d'apports théoriques, de démonstrations et de mises en pratique basées sur des exercices.

Formateur

Formateur expérimenté, développeur de site Web, et spécialiste du Web.

Modalités de validation des acquis

Évaluation en ligne des acquis via un questionnaire. Attestation de fin de stage.

Contenu

Les éléments stratégiques

- Configuration du site : définition et gestion de l'environnement de travail
- Carte du site, arborescence : architecture de site, de développement
- Gestion des éléments du site

Automatisation du processus de production

- La bibliothèque
- Les objets Spry
- Stocker divers types d'éléments de page dans une bibliothèque
- Utiliser des éléments d'une bibliothèque
- Modifier un élément de la bibliothèque
- Les modèles : modèle simple/modèle imbriqué
- Les différents types de région (modifiable, répétée, facultative)
- Optimisation de la production
- Utilisation avancée des commandes, rechercher/remplacer
- Gestion du code HTML
- Optimisation de l'utilisation des styles CSS
- Stratégie d'utilisation des modèles et de la librairie

Dynamic HTML et calques

- Compatibilité
- Gestion avancée des calques
- Le timeline
- Scénarii multiples et gestion

Comportements

- Comportements et actions
- Appliquer des comportements, multimédia et interactivité
- Gestions des plugs-in, détection de plugins, navigateurs, Java, ActiveX, Shockwave, QuickTime

Personnalisation de l'interface

- Macromedia Exchange (installation et utilisation)
- Téléchargement d'objets, de comportements, d'actions, de commandes
- Installation et gestion
- Création d'objets personnalisés
- Création de commandes via la palette Historique

Déployer son site web

- Gestion avancée du site
- Extraire - Archiver
- Gestion des Design Notes
- Fonction de synchronisation