

2 jours (14 heures en présentiel ou 14 heures à distance en classe virtuelle)

### Objectifs pédagogiques

Cette formation permet d'acquérir une vision claire des technologies numériques actuelles. Les participants découvriront les outils essentiels du Web et du mobile, apprendront à optimiser la performance et la sécurité de leurs projets, et intégreront des innovations comme l'IA générative et l'IoT.

### Population visée

Toute personne souhaitant comprendre l'environnement technologique numérique & identifier ses outils.

### Pré-requis

Avoir une bonne connaissance du Web.

### Procédures de positionnement et d'évaluation des acquis à l'entrée de la prestation

Audit téléphonique d'un conseil-formation pour s'assurer des pré-requis et des besoins de l'apprenant, complété d'un audit de niveau via un formulaire à remplir, soumis à l'analyse du formateur-référent.

### Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est envoyé en fin de stage (vidéos tutorielles et/ou support spécifique). La formation est constituée d'apports théoriques, de démonstrations et de mises en pratique basées sur des exercices applicatifs et/ou ateliers.

### Formateur

Formateur expérimenté spécialiste des technologies Web.

### Modalités de validation des acquis

Évaluation continue via des exercices applicatifs et/ou des ateliers de mise en pratique.  
Évaluation en fin de stage par la complétion d'un questionnaire et/ou d'une certification officielle issue du Répertoire Spécifique.  
Émargement quotidien d'une feuille de présence (en présentiel ou en ligne).  
Complétion par le formateur/la formatrice d'un suivi d'acquisition des objectifs pédagogiques.  
Remise d'une attestation individuelle de réalisation.

### Contenu

#### Jour 1 – Les Fondamentaux du Web et des Technologies Digitales

##### 1. Introduction aux technologies numériques et aux tendances actuelles

- Comprendre les évolutions récentes du numérique et leur impact.
- Fonctionnement d'Internet et des infrastructures modernes (Cloud, Edge Computing).
- Notions essentielles de cybersécurité et protection des données (RGPD, Zero Trust).
- Intelligence artificielle et automatisation dans la création digitale (ChatGPT, IA générative).

##### 2. Technologies Web modernes

- Développement front-end :
  - HTML5 avancé (sémantique et accessibilité).
  - CSS moderne (Flexbox, Grid, animations, TailwindCSS).
  - JavaScript ES6+ et frameworks clés (React, Vue.js).
- Développement back-end :
  - APIs REST et GraphQL.
  - Microservices et Serverless (AWS Lambda, Firebase).
- Performance et sécurité :
  - Optimisation Web (CDN, compression Brotli, Lighthouse).
  - Sécurité Web et protection contre les attaques courantes.

#### Jour 2 – Mobile, IoT et Intelligence Artificielle

##### 3. Technologies mobiles et applications hybrides

- Vue d'ensemble des systèmes mobiles (Android, iOS).
- Frameworks modernes (Flutter, React Native, SwiftUI).
- Progressive Web Apps (PWA) vs applications natives.

##### 4. Internet des Objets (IoT) et connectivité

- Fonctionnement des objets connectés et communication (MQTT, 5G).
- Exemples d'applications IoT (domotique, smart cities, industrie).
- Sécurité et gestion des données dans l'IoT.

##### 5. IA et outils de création numérique

- Automatisation des tâches créatives avec l'IA (Figma AI, Runway ML, Adobe Sensei).
- Génération de contenus (images, textes, vidéos) avec IA générative.
- Éthique et limites de l'IA dans la création digitale.