

SKETCHUP PERFECTIONNEMENT

2 jours en présentiel (14 heures)

Objectifs pédagogiques

La formation sketchUp Perfectionnement vous permet d'identifier les fonctions avancées de modélisation et de rendu pour atteindre le résultat voulu.

Population visée

Utilisateur de SketchUp.

Pré-requis

Avoir les connaissances de bases de SketchUp ou avoir suivi la formation SketchUp Initiation.

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours (livre) est remis à la fin du stage. La formation est constituée d'explications théoriques, de démonstrations suivies d'exercices de mise en pratique.

Formateur

Consultant formateur, spécialiste 3D, certifié Google SketchUp.

Modalités de validation des acquis

Évaluation des acquis via un questionnaire.
Attestation de fin de stage.

Contenu

Rappel des bases

- Mise en place d'un modèle type
- Principes d'extrusion
- Perspective/projection parallèle

Modélisation 3D

- Intersections de solides
- Outils Suivez moi afin de réaliser des objets complexes

Méthodologie de travail

- Mise en place d'une méthode de travail au travers d'exercices

Layout

- Utilisation de Layout pour la mise en page et les impressions à l'échelle

Texture

- Création et modification de texture avec un logiciel de retouche d'image

Organisation et préparation de sa scène

- Import DXF / DWG / images / Mise à l'échelle
- Gestion des préférences
- Notion de "Calques"
- Interaction Calques / Groupes / Composants

Installation de Plugin

- Définition d'un plugin
- Importation du script Ruby
- Utilisation des plugins

Découverte des composants dynamiques

- Définition
- Utilisation et modification

Rendu avec Artlantis / Kerkythea

- Préparation des éléments du fichier Sketchup
- Importation dans Kerkythea ou Artlantis
- Mise en place des lumières et des shaders