

SKETCH APP PERFECTIONNEMENT

2 jours en présentiel (14 heures)

Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permet :

- d'optimiser votre workflow dans la conception et création d'interfaces
- d'exporter et partager votre projet
- d'exploiter toutes les fonctionnalités du plugin Craft

Population visée

Graphiste, Webdesigner, UI Designer, UX Designer, chef de projet ou toute personne devant utiliser Sketch dans le cadre de la conception d'interface.

Pré-requis

Avoir une bonne maîtrise des fonctionnalités de base de Sketch ou avoir suivi la formation "Créer du UX/UI design avec Sketch".

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste MAC par stagiaire et un support de cours est remis à la fin du stage. La formation est constituée d'explications théoriques, de démonstrations suivies d'exercices de mise en pratique.

Formateur

Formateur Expert en design d'interface, UX/UI Design.

Modalités de validation des acquis

Évaluation des acquis via un questionnaire.
Attestation de fin de stage.

Contenu

INTRODUCTION

- Rappeler les fonctionnalités phares de Sketch
- Découvrir ses dernières actualités

OPTIMISER SON WORKFLOW

- Organiser son projet de l'UX à l'UI : web design vs app mobile
- Acquérir une bonne convention de nommage (fichiers, pages, calques, symboles...)
- Mettre en place des grilles (layout) et des repères
- Mettre en place des styles de texte et de forme partagés
- Créer des symboles et exploiter les fonctionnalités de l'override (textes, images et symboles imbriqués dynamiques)
- Exploiter les contraintes de redimensionnement
- Ajouter et gérer des bibliothèques partagées par plusieurs documents
- Organiser sa page Symbols
- Profiter des ressources et modèles externes
- Profiter d'une sélection des meilleurs plugins et services
- Créer un prototype avec Invision ou Marvel

EXPORTER ET PARTAGER SON PROJET

- Exporter ses écrans en fichiers pdf, jpg, ...
- Exporter ses écrans sur un mobile avec Sketch Mirror
- Partager ses écrans sur Sketch Cloud
- Exporter les éléments pour la production (code et assets)

EXPLOITER TOUTES LES FONCTIONNALITÉS DE CRAFT

- Synchroniser ses artboards avec Invision
- Créer des zones d'intération (hotspots) directement dans Sketch
- Exploiter les possibilités du prototypage dans Invision
- Générer automatiquement des guides de style
- Partager des bibliothèques (styles, couleurs, symboles...)
- Générer automatiquement du contenu pour des listes
- Créer ou importer son contenu personnalisé pour des listes
- Déployer automatiquement des listes en lignes et colonnes
- Accéder directement aux bibliothèques d'images iStock et Getty Images
- Partager un prototype avec un client
- Partager son projet avec un développeur (inspecteur et assets)
- Collaborer en temps réel avec Freehand