

RHINOCEROS 3D PERFECTIONNEMENT

3 jours en présentiel (21 heures)

Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permet de lister les fonctionnalités avancées de Rhinoceros 3D.

Population visée

Designers, graphistes, ingénieurs, architectes intéressés par la création, l'animation, l'édition ou la production d'objets 3D.

Pré-requis

Avoir suivi la formation Rhinoceros Initiation ou posséder les connaissances équivalentes.

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours (livre) est remis à la fin du stage. La formation est constituée d'explications théoriques, de démonstrations suivies d'exercices de mise en pratique.

Formateur

Consultant formateur, certifié Rhinoceros.

Modalités de validation des acquis

Évaluation des acquis via un questionnaire.
Attestation de fin de stage.

Contenu

Personnaliser les barres d'outils et les collections de barres d'outils

Gérer les objets avancés

- Utiliser les accrochages aux objets avancés
- Utiliser les contraintes d'angle et de distance avec les accrochages aux objets

Créer des courbes et des surfaces avancées

- Créer et modifier des courbes qui seront utilisées dans la construction de surfaces en utilisant les points de contrôle
- Analyser des courbes en utilisant le diagramme de courbure
- Utiliser différentes stratégies pour construire des surfaces
- Reconstruire des surfaces et des courbes
- Contrôler la continuité de la courbure des surfaces
- Grouper des objets
- Visualiser, évaluer et analyser des modèles en utilisant les fonctions d'ombrage
- Placer un texte autour d'un objet ou sur une surface
- Appliquer des courbes planes sur une surface
- Créer des modèles 3D à partir de dessins 2D et d'images scannées
- Utiliser les outils de rendu de qualité studio avec Flamingo (option)

Des exercices spécifiques à votre métier seront proposés, expliqués et réalisés.