

RHINOCEROS 3D AVEC T-SPLINES

2 jours (14 heures en présentiel ou 14 heures à distance en classe virtuelle)

Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permet d'identifier les fonctions élémentaires de modélisation pour les domaines du design produit et industriel, la bijouterie-joaillerie ou l'architecture innovante. Cerner les fonctions du plug-in T-Splines pour Rhinoceros 3D et ses éléments de base.

Population visée

Infographistes 3D souhaitant acquérir les connaissances permettant de réaliser des modèles organiques avec T-Splines.

Pré-requis

Connaissance préalable des bases de Rhinoceros 3D ou avoir suivi la formation Rhinoceros 3D Initiation.

Procédures de positionnement et d'évaluation des acquis à l'entrée de la prestation

Audit téléphonique d'un conseil-formation pour s'assurer des pré-requis et des besoins de l'apprenant, complété d'un audit de niveau via un formulaire à remplir, soumis à l'analyse du formateur-référent.

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est envoyé en fin de stage (vidéos tutorielles et/ou support spécifique). La formation est constituée d'apports théoriques, de démonstrations et de mises en pratique basées sur des exercices applicatifs et/ou ateliers.

Formateur

Consultant formateur, certifié Rhinoceros.

Modalités de validation des acquis

Évaluation continue via des exercices applicatifs et/ou des ateliers de mise en pratique.
Évaluation en fin de stage par la complétion d'un questionnaire et/ou d'une certification officielle issue du Répertoire Spécifique.
Émargement quotidien d'une feuille de présence (en présentiel ou en ligne).
Complétion par le formateur/la formatrice d'un suivi d'acquisition des objectifs pédagogiques.
Remise d'une attestation individuelle de réalisation.

Contenu

Interface du logiciel

Introduction à T-Splines

- Présentation des surfaces T-spline
- Comment T-Splines travaille avec Rhino

Création de surfaces T-Spline

- A partir de primitives
- A partir des courbes
- Conversion à partir de NURBS / Maillages

Manipulation des T-Splines

- Faces, arêtes, sommets
- Modifier mode: Manipulateur, touches de raccourci
- Smooth mode - mode boîte

T-Splines modélisation commandes

- Ajout / suppression de détail à un T-spline
- Fusion / soudage surfaces T-spline

Exportation T-Splines

- Pour NURBS, à un maillage
- Créations des premiers modèles grâce aux exercices

Mise en pratique des concepts appris

- Modélisation à partir des courbes (baignoire)
- La modélisation organique (une table)
- La modélisation Box (des lunettes)