

REVIT STRUCTURE INITIATION

5 jours (35 heures en présentiel ou 35 heures à distance en classe virtuelle)

Compétences visées

Réaliser les éléments de structure d'un bâtiment basés sur un gabarit de projet Building Information Modeling (BIM) dans un contexte collaboratif.

Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permet d'identifier les fonctionnalités de base et les principaux concepts du logiciel Revit Architecture dédié aux conceptions architecturales.

Population visée

Dessinateurs, techniciens, ingénieurs ou toute personne souhaitant maîtriser les techniques de dessin numériques.

Pré-requis

Expérience dans la pratique d'un logiciel de dessin technique en CAO. Notions de base dans le domaine du dessin d'Architecture.

Procédures de positionnement et d'évaluation des acquis à l'entrée de la prestation

Audit téléphonique d'un conseil-formation pour s'assurer des pré-requis et des besoins de l'apprenant, complété d'un audit de niveau via un formulaire à remplir, soumis à l'analyse du formateur-référent.

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est envoyé en fin de stage (vidéos tutorielles et/ou support spécifique). La formation est constituée d'apports théoriques, de démonstrations et de mises en pratique basées sur des exercices applicatifs et/ou ateliers.

Formateur

Consultant formateur, Architecte.

Modalités de validation des acquis

Évaluation continue via des exercices applicatifs et/ou des ateliers de mise en pratique.
Évaluation en fin de stage par la complétion d'un questionnaire et/ou d'une certification officielle issue du Répertoire Spécifique.
Émargement quotidien d'une feuille de présence (en présentiel ou en ligne).
Complétion par le formateur/la formatrice d'un suivi d'acquisition des objectifs pédagogiques.
Remise d'une attestation individuelle de réalisation.

Contenu

Introduction à Revit Structure

- Principes de base du BIM et de la modélisation Objet
- L'interface de Revit
- Principes des classes d'objets et des propriétés d'objets
- Principes des catégories de vues et des propriétés de vues
- Organisation d'un fichier Revit
- Principes des familles : Familles systèmes et composants standards, et In Situ
- Exécution des tâches courantes

Modélisation du projet - éléments structure

- Principes du modèleur d'architecture
- Onglet Structure : Structure, Fondations, etc.
- Les éléments Structure : Fondations, murs porteurs, poteaux, poutres, réseaux de poutres, dalles, rampes, escaliers, trémies et ouvertures.

Le modèle analytique - aperçu

La documentation de projet

- Création et utilisation des étiquettes structures
- Côtes et côtes de niveau
- Notes textuelles
- Création de détails et composants de dessin 2D
- Création et gestion des nomenclatures

Le travail collaboratif

- Importation de fichiers Architecture – DWG et RVT
- Fichiers centraux et sous-projets
- Fichiers liés

La gestion des vues et des feuilles

- Les gabarits de vues : Plans, coupes, élévations, etc...
- La gestion des vues de détails
- La gestion des feuilles