

EXCEL VBA INITIATION

3 jours en présentiel (21 heures)

Objectifs pédagogiques

Cette formation Excel VBA vous permet de créer et de programmer une macro écrite en VBA (Visual Basic pour Applications). Acquérir une véritable autonomie sur VBA et décrire la structure du langage. Intégrer la logique de la programmation.

Population visée

Toutes personnes ayant besoin d'automatiser des tâches répétitives et utilisant le logiciel Excel couramment.

Pré-requis

Être à l'aise avec son environnement de travail Windows ou Mac OS et pratiquer le logiciel Excel régulièrement. Avoir suivi une formation Excel Perfectionnement ou Consolidation ou posséder les connaissances équivalentes.

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum avec un poste par stagiaire. Un support de cours est remis en fin de stage. La formation est constituée d'apports théoriques, de démonstrations et de mises en pratique basées sur des exercices.

Formateur

Formateur expérimenté spécialiste de la bureautique.

Modalités de validation des acquis

Évaluation en ligne des acquis via un questionnaire. Attestation de fin de stage. Formation éligible au CPF avec la certification TOSA (Ziggourat formation, centre agréé TOSA).

Contenu

Automatiser des tâches

- Afficher le ruban Développeur
- Enregistrer une nouvelle macro

Le Visual Basic Pour Application

- Visualiser le code de la macro
- Découvrir le code (commentaires, procédures, instructions, code inutile)
- Description de la fenêtre de l'éditeur VBA
- Comprendre le principe de la programmation orientée objet
- Découvrir l'explorateur d'objets
- Utiliser les différents objets d'Excel : les classeurs, les feuilles, les cellules....
- Gérer les méthodes et les propriétés des différents objets

Les variables

- Comprendre l'utilité et le fonctionnement des variables
- Savoir déclarer les variables
- Les différents typages des variables

Les conditions

- Maîtriser la structure conditionnelle
- Utiliser des conditions (If... End if / Select Case...End Select)

Les boucles

- Maîtriser la structure des boucles
- Utiliser des boucles dans les programmes (While ... Wend / For ... Next...)

Rendre interactif un programme

- Créer des boîtes de dialogue type message (MsgBox) et posant des questions aux utilisateurs (InputDialog)
- Utiliser la programmation événementielle

Les formulaires (UserForms)

- Savoir créer un formulaire
- Insérer des objets : TextBox, Label, CommandButton, ComboBox, ListBox...
- Programmer le comportement des objets

Déboguer un programme

- Savoir stopper l'exécution d'une macro
- Exécuter une macro pas à pas
- Utiliser le point d'arrêt
- Utiliser les espions : analyser, comprendre le changement des variables

Les Fonctions

- Créer des Fonctions personnalisées