

RAKUTEN AQUAFADAS INITIATION

3 jours en présentiel (21 heures)

Objectifs pédagogiques

Utiliser et pratiquer les outils Aquafadas nécessaires à la réalisation de documents digitaux pour les tablettes et smartphones tactiles tel que l'iPad et l'iPhone, et autres modèles fonctionnant sous Android.

Population visée

Graphistes, DA qui désirent s'initier à la publication digitale avec InDesign et Aquafadas.

Pré-requis

Avoir suivi la formation InDesign Initiation ou posséder les compétences équivalentes.

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est remis à la fin du stage (livre). La formation est constituée d'explications théoriques, de démonstrations suivies d'exercices de mise en pratique.

Formateur

Formateur référent Aquafadas Authorised Training Center avec 5 ans minimum d'expérience dans le métier de l'édition.

Modalités de validation des acquis

Évaluation en ligne des acquis via un questionnaire. Attestation de fin de stage.

Contenu

Présentation d'Aquafadas Digital Publishing

- Analyse du flux de production
- Différencier un projet AVE MAG et AVE PDF
- Création d'un compte Aquafadas
- Installation des outils développer Apple (Xcode et iOS simulator)
- Installation et mise à jour des outils Aquafadas

Création d'un Projet AVE MAG

- Créer un projet en utilisant le panneau AVE Project Manager
- Importer un document InDesign
- Insérer des articles dans un projet
- Gestion des orientations portrait et paysage

Création d'un Projet AVE PDF

- Utiliser un fichier de mise en page prévu pour l'impression et le convertir en document interactif
- Options de projet et d'articles

Gestion des éléments interactifs avec AVE interactivity

- Transformer un objet vectoriel en élément interactif
- Créer une image avec action et en plein écran
- Création de diaporama d'images simples et avec miniatures
- Comparer deux images
- Insertion d'éléments audio et vidéo en local
- Afficher une carte
- Boutons et notion d'actions sur les calques
- Bouton de navigation pour aller à la page ou l'article
- Importer un séquences d'images
- Drag and Drop pour glisser et déposer un objet

HTML & QR Code

- Générer un QR Code depuis un hyperlien, un texte brut, un message, un email, une carte de viste
- Insérer du code HTML dans vos documents numérique, pour afficher une vidéo en streaming, une carte Google

Visualiser le projet

- Générer le projet
- Sur une tablette (Wifi)
- Sur le simulateur iOS
- Via un navigateur Web