

## ADOBE ANIMATE

3 jours en présentiel (21 heures)

### Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permet de créer des animations en utilisant les nouveaux standard HTML5.

### Population visée

Graphistes, webdesigners, directeurs artistiques ou toute personne souhaitant réaliser des animations en HTML5.

### Pré-requis

Être à l'aise avec son environnement informatique. Une connaissance de l'environnement logiciel Adobe est un plus.

### Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est remis en fin de stage. La formation est constituée d'apports théoriques, de démonstrations et de mises en pratique basées sur des exercices.

### Formateur

Formateur expérimenté spécialiste des logiciels du Web.

### Modalités de validation des acquis

Évaluation en ligne des acquis via un questionnaire. Attestation de fin de stage.

### Contenu

#### Introduction

- Les contraintes de développement Html5 via Canvas vs le développement Flash classique
- Présentation de l'interface
- Travailler avec les bibliothèques CC, et les images Adobe Stock

#### Dessin et animation

- Les outils
- Manipulation des objets
- Le principe symbole / objet : la conversion d'un objet en symbole, ses propriétés, ses contraintes
- La bibliothèque
- Principe d'animation 2D : le principe des clés et des frames en animation
- Le scenario (timeline) : sa manipulation, ses fonctions
- Les symboles : étude des divers symboles, de leurs propriétés et contraintes
- Les interpolations : les types d'interpolations, les contraintes
- Accélération et décélération d'interpolation
- Les trajectoires
- Les masques (déclarations et contraintes)
- Gestion du texte
- L'outil texte TFL et les polices Web
- Les pinceaux artistiques vectoriels
- La bibliothèque de pinceaux
- Le nuancier balisé

#### Navigation

- Utilisation des labels
- Création de boutons
- Actions de navigation : navigation dans le scénario, créer des liens

#### Bitmaps, sons et vidéo

- Importation son, image et vidéo
- Manipulation et masquage des bitmaps
- Importation et gestion des sons
- Synchronisation et manipulation du son
- Traitement de la vidéo

#### Réglages d'exportation

- Export en HTML5
- Export en OAM, web gl
- Vérification de son export