

ADOBE ANIMATE INTERACTION

5 jours (35 heures en présentiel ou 35 heures à distance en classe virtuelle)

Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permet de définir les caractéristiques d'une infographie interactive, de scénariser de nombreuses données dans un format plus adapté, de structurer les animations pour ajouter de l'interactivité, de développer une méthode de travail efficace et d'ajouter de l'interactivité avancée.

Population visée

Développeurs, intégrateur, webdesigners, directeurs artistiques ou toute personne souhaitant réaliser des animations en HTML5 grâce à un outil simple.

Pré-requis

Avoir suivi la formation Adobe Animate et avoir des connaissances sur Adobe Animate.

Procédures de positionnement et d'évaluation des acquis à l'entrée de la prestation

Audit téléphonique d'un conseil-formation pour s'assurer des pré-requis et des besoins de l'apprenant, complété d'un audit de niveau via un formulaire à remplir, soumis à l'analyse du formateur-référent.

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est envoyé en fin de stage (vidéos tutorielles et/ou support spécifique). La formation est constituée d'apports théoriques, de démonstrations et de mises en pratique basées sur des exercices applicatifs et/ou ateliers.

Formateur

Formateur expérimenté spécialiste des logiciels du Web.

Modalités de validation des acquis

Évaluation continue via des exercices applicatifs et/ou des ateliers de mise en pratique.
Évaluation en fin de stage par la complétion d'un questionnaire et/ou d'une certification officielle issue du Répertoire Spécifique.
Émargement quotidien d'une feuille de présence (en présentiel ou en ligne).
Complétion par le formateur/la formatrice d'un suivi d'acquisition des objectifs pédagogiques.
Remise d'une attestation individuelle de réalisation.

Contenu

Définir les caractéristiques d'une infographie interactive

- Distinguer les différents types de navigation utilisateur
- Définir les avantages et les limites de la création d'infographies interactives
- Apporter des solutions ergonomiques
- Transformer une infographie de presse en une infographie animée et interactive

Scénariser de nombreuses données dans un format plus adapté

- Dimensionner son projet
- Optimiser le contenu en répondant à un mode de consommation de l'information
- Créer des modèles d'infographies interactives facilement réutilisables
- Gérer l'affichage des infographies selon la taille de l'écran
- Définir le design graphique des parties interactives

Structurer les animations pour ajouter de l'interactivité

- Différencier les symboles : clip, graphique, bouton
- Structurer son fichier pour gagner du temps en production
- Transposer le storyboard en scénario technique
- Comprendre la différence entre une programmation séquentielle et objet
- Créer des boutons

Développer une méthode de travail efficace

- Découvrir l'API CreateJS
- Organiser son code au sein d'une animation
- Structurer les occurrences pour mieux organiser le code
- Gérer les écouteurs et gestionnaires d'événements
- Contrôler une animation avec des actions de base
- Affecter un lien URL
- Naviguer sur le scénario principal

Ajouter de l'interactivité avancée

- Cibler le scénario d'une occurrence
- Créer un bouton à bascule
- Afficher et masquer des éléments
- Manipuler les propriétés de symboles
- Utiliser des variables
- Exécuter des conditions
- Publier l'animation