

ADOBE XD

2 jours en présentiel (14 heures)

Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permet de créer des interfaces et des objets vectoriels pour concevoir des sites Web, des applications, des sites responsives avec un outil de la suite Adobe

Population visée

Graphistes, Webdesigner ou toute personne devant utiliser XD dans le cadre de développement Web.

Pré-requis

Une bonne connaissance du Web est conseillé. Avoir une bonne maîtrise de son environnement informatique.

Méthodes pédagogiques

8 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est remis à la fin du stage. La formation est constituée d'explications théoriques, de démonstrations suivies d'exercices de mise en pratique.

Formateur

Formateur Expert en design Web.

Modalités de validation des acquis

Évaluation des acquis via un questionnaire.
Attestation de fin de stage.

Contenu

Familiarisation avec l'interface de XD

- Explorer l'écran de démarrage
- Identifier les fonctionnalités du mode Design

Créer son premier design XD

- Utiliser la grille de répétition
- Créer les nuanciers personnalisés
- Créer des formes simples
- Gérer des calques

Atelier 1

- Créer l'écran d'accueil d'une application

Créer ses icônes

- Utiliser les outils de dessin de XD
- Définir les opérateurs booléens d'une icône
- Gérer les paramètres personnalisés

Gérer ses designs avec méthodologie

- Identifier les symboles
- Gérer les grilles de répétition
- Créer un flou en arrière-plan

Créer des prototypes

- Lister les animations pour créer des transitions entre les plans de travail
- Prévisualiser votre prototype dans XD

Atelier 2

- Créer le prototype d'un mini site

Partager vos prototypes

- Lister les options de partage
- Gérer les commentaires

Tester votre Design

- Utiliser l'application Adobe XD
- Gérer les modifications en direct